



MIXT SOURCE MANAGEMENT SRL

CIF: 38331893

Address: Călărași, St. Progresul,

No.1, Bl.B31, Ap. 14,

Călărași County, Romania



Guidance and Learning
App for Adult Digital Education

APLICAȚIE DE ÎNVĂȚARE ȘI GHIDAJ PRIVIND EDUCAȚIA DIGITALĂ A ADULȚILOR

SUNT FERICIT SĂ MĂ IMPLIC ÎN EDUCAȚIA DIGITALĂ!

EVENIMENT MULTIPLICATOR

Susținut în Călărași, Romania, în data de 10.12.2021

Susținut de: Mixt Source Management



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

Project No. ID: 2019-1-PL01-KA204-065555



PREZENTARE GENERALĂ

Ce face ca proiectul nostru să fie special?

Date importante ale proiectului

Este implementat cu sprijinul Comisiei Europene prin programul ERASMUS+

Perioada de implementare: 31.12.2019 – 30.12.2021

Parteneri/Țări participante:

Lider – Fundația OIC / Polonia,

Asociația Polygonal / Italia,

Asociația Neo Sapiens / Spania,

Mixt Source Management / România,

G. G. Eurosuccess / Cipru

OMOSPONDIA SYN. GONEON DHM. SXOLEION LARNAKAS – Cipru



Despre ce este vorba în proiect?

Îmbunătățirea competențelor digitale ale educatorilor și persoanelor adulte care îngrijesc copii dar și îmbunătățirea gradului de alfabetizare digitală a părinților pentru a crește calitatea modului în care aceștia influențează dezvoltarea copiilor

Acest obiectiv a fost îndeplinit prin:

Crearea unui șablon prietenos de educație pentru părinți, centrat pe relația dintre aceștia și copiii lor în contextul folosirii unor unelte digitale,

Definirea unui cadru educațional de amplificare a oportunităților date de TIC,

Crearea unei aplicații utilizabilă ca și suport pentru a primi materiale și sugestii de-a gata în conformitate cu diferite situații zilnice.



Ce am făcut mai precis:

Principalele rezultate sunt:

1. Un cadru teoretic de integrare a educației digitale în strategiile de mediere a educației; -
Un raport privind situația educației TIC a părinților și educatorilor la nivelul țărilor partenere
2. Două manuale, unul pentru persoanele adulte care îngrijesc copii și unul pentru părinți;
3. O aplicație unică și inovatoare de joc pentru adulți și copii prin care adulții pot primi, împreună cu copiii lor, răspunsul la anumite teme și întrebări legate de mediul digital.



Ce a presupus implementarea proiectului:

1. Creare a 4 Rezultate Intellectuale
2. Testarea acestora în cadrul unui Eveniment intern al parteneriatului
3. Testarea externă a acestora de către un grup de formatori și părinți provenind din fiecare țară implicată în proiect
4. Diseminarea rezultatelor în presă, social media, pe Internet și în cadrul unor Evenimente de Multiplicare (cum este acesta la care vă aflați)

Acest obiectiv a fost îndeplinit prin promovarea unor suporturi de curs și metode de predare, învățare și evaluare inovatoare pentru a sprijini formatorii și elevii în utilizarea tehnologiilor digitale în moduri creative și eficiente.



Care sunt Rezultatele Intelectuale?

Rezultatul intelectual (Intellectual Output) 1 – Cadru teoretic si practic privind educația adulților și medierea digitală pentru părinți și formatori de adulți

Descriere:

Dezvoltarea unui studiu transnațional privind relația dintre părinți și copiii lor în contextul instrumentelor digitale. Studiul a fost dezvoltat în cele 5 țări ale parteneriatului și la el au participat 149 de persoane (45 Polonia, 32 România, 28 Spania, 25 Cipru, 19 Italia). Studiul a fost elaborat în limba engleză și a fost tradus în toate limbile parteneriatului.

Studiul, împreună cu alte resurse, poate fi găsit pe site-ul www.digitalparent.eu, apăsând pe butonul “Îndrumare parentală/resurse” (Varianta în limba română)

Care sunt Rezultatele Intelectuale?

Rezultatul Intelectual (Intellectual Output) 2 – Manual pentru formatori de adulți

Descriere:

Dezvoltarea unui manual destinat formatorilor de adulți care vizează persoanele ce asigură în special instruirea părinților în interacțiunea cu copiii lor. Acest manual promovează cele mai noi tehnici de instruire privind interacțiunea în și prin intermediul mediului digital. Acesta a fost dezvoltat în limba engleză și a fost tradus în toate limbile parteneriatului

Manualul, împreună cu alte resurse, poate fi găsit pe site-ul www.digitalparent.eu, apăsând pe butonul “Îndrumare parentală/resurse” (Varianta în limba română)

Care sunt Rezultatele Intelectuale?

Rezultatul intelectual (Intellectual Output) 3 – Învățând educația digitală – Material de învățare pentru părinți

Descriere:

În cadrul proiectului a fost dezvoltat un set de trei instrumente destinate părinților în vederea sprijinirii acestora în interacțiunea cu copiii lor. Cele trei instrumente oferă informații importante cu privire la:

1. Înțelegerea de sine și a propriilor emoții și trăiri
2. Înțelegerea anumitor aspecte legate de interacțiunea cu copiii
3. Înțelegerea anumitor aspecte cu privire la interacțiunea cu copiii în mediul digital

Setul de instrumente, împreună cu alte resurse, poate fi găsit pe site-ul www.digitalparent.eu, apăsând pe butonul “Îndrumare parentală/resurse” (Varianta în limba română)

Care sunt Rezultatele Intelectuale?

Rezultatul intelectual (Intellectual Output) 4 – Aplicație pentru părinți și copii

Descriere:

Dezvoltarea unui joc pe care părinții și copiii îl pot juca împreună și care conține, de asemenea, informații valoroase cu privire la interacțiunea cu mediul digital. În joc, personajul principal se va întâlni cu un personaj ciudat dintr-un alt timp, care are nevoie de ajutor. Particularitatea acestui joc este că, după finalizarea fiecăreia din misiunile principale, personajul va primi informații valoroase privind interacțiunea lui și a copilului cu mediul digital.



Aplicația poartă numele de GLADVILLE
și poate fi descărcată gratuit atât de pe
GOOGLE PLAY STORE

cât și de pe
APP STORE



Ce am mai făcut în cadrul proiectului?

Un Eveniment de formare comun al echipei de proiect

Descriere:

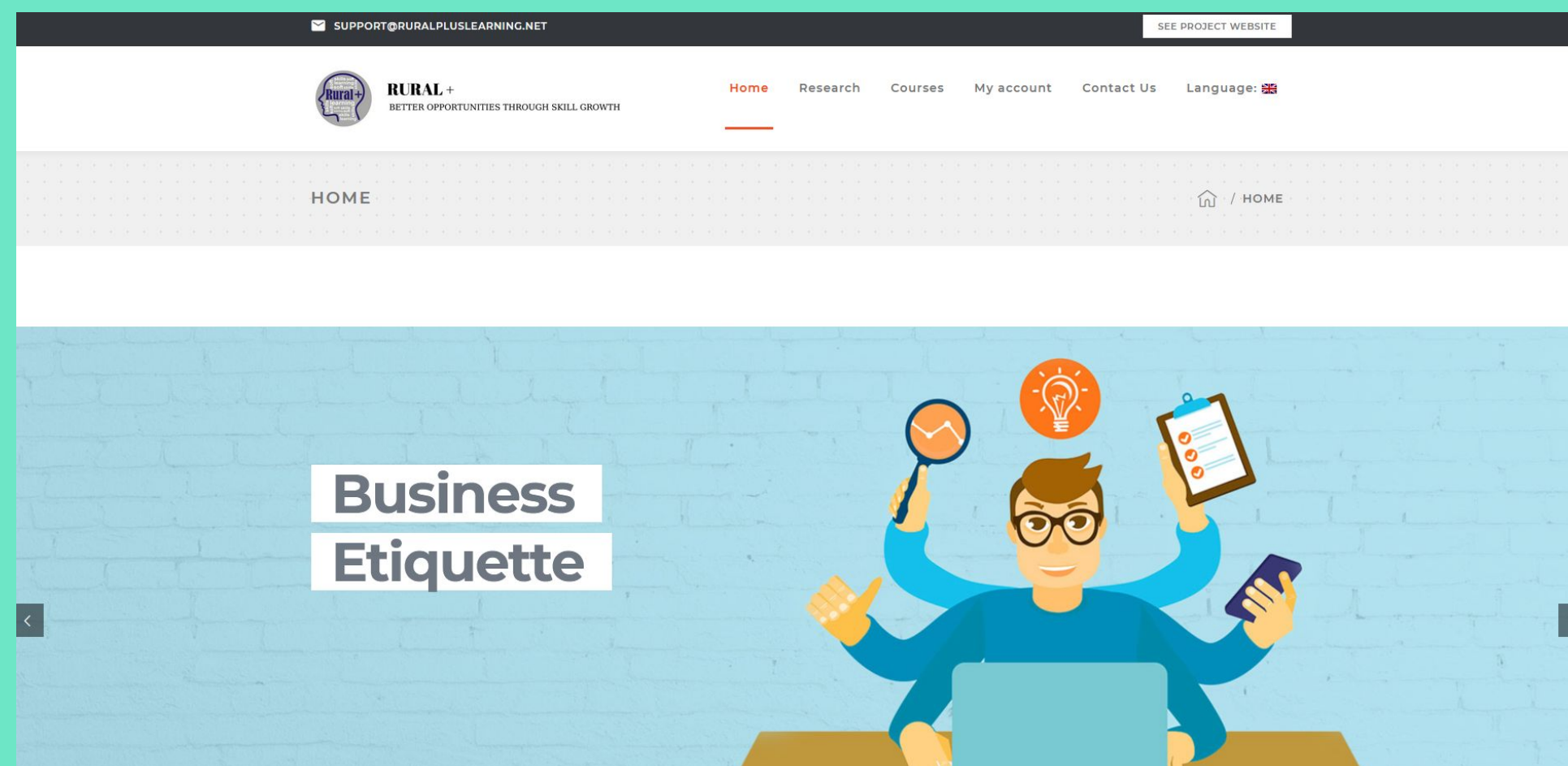
Evenimentul a constituit un moment în care mai mulți specialiști ai partenerilor au participat la o sesiune de învățare și, totodată, de testare a materialelor dezvoltate în cadrul proiectului. Timp de 4 zile, 18 persoane s-au jucat în Larnaca, Cipru cu materialele, le-au experimentat și îmbunătățit în vederea prezentării acestora către publicul larg.

Finalizarea evenimentului și, totodată, a testării interne a materialelor, a dat startul testării externe a materialelor de către formatori și de către părinții din cele 5 țări partenere. În cadrul sesiunii de testare externe, 24 de formatori și 64 de părinți au testat cele 3 materiale de formare, inclusiv din România.





Rural + - Better opportunities though skill growth 2019-1-RO01-KA202-063082



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



**MULȚUMIM PENTRU ATENȚIE
OAMENI FERICIȚI (GLAD)!**